

## Contact technique

Thibaut DUMONTET

[thibaut-dumontet@hotmail.fr](mailto:thibaut-dumontet@hotmail.fr)

+33 6 32 20 65 85

## Scène (voir plans joints)

Largeur : 8,50 mètres à la face

5,50 mètres au lointain

Profondeur : 6,70 mètres

Hauteur : 4,20 m sur scène

2 Entrées coulisses fond de scène Jardin et Cour

Pendrillonnage noir à l'allemande

Sol noir en béton recouvert d'un tapis noir Taraflex (Tapis de danse légèrement granuleux)

Tapis de danse réversible noir ou blanc

## Lumière (Puissance MAX de la salle 20 Kw)

### Projecteurs :

*(Les projecteurs sont équipés de crochets et élingues de sécurité)*

- 17 PC DTS/SCENA à lentille dépolie 500w
- 10 PC DTS/SCENA à lentille dépolie 1000w
- 2 PC COEMAR - 500w
- 2 découpes - SPOTLIGHT - 20°/40° - 300w
- 4 découpes 614SX - JULIAT - 1000w
- 8 PAR64 CP61-CP62 1000w
- 2 PAR F1 30w

### Contrôle :

- Gradateur STRAND 24 circuits x 2,3 kW
- Une console lumière ETC SMARTFADE 1248
- Ordinateur et programme D:LIGHT et QLC+

### Divers :

- 4 pieds H : 3,5m et barres de couplage
- 10 platines bois
- 1 machine à fumée VIPER 1500 w (dmx)

## **Sonorisation**

### Amplification :

- 1 ampli Crown xli 2500
- 1 ampli Crest Audio Promann PA 1400
- 1 ampli BOOST PX-400
- 1 ampli Kool Sound TXA-650

### Diffusion :

- 2 HP HortusAudio Promann (500w - 8 Ohm)
- 2 HP Sub Hortus Audio – Promann CB 18 Aeria
- 2 HP Mackie thump 12a (Retour et Diff)

ou

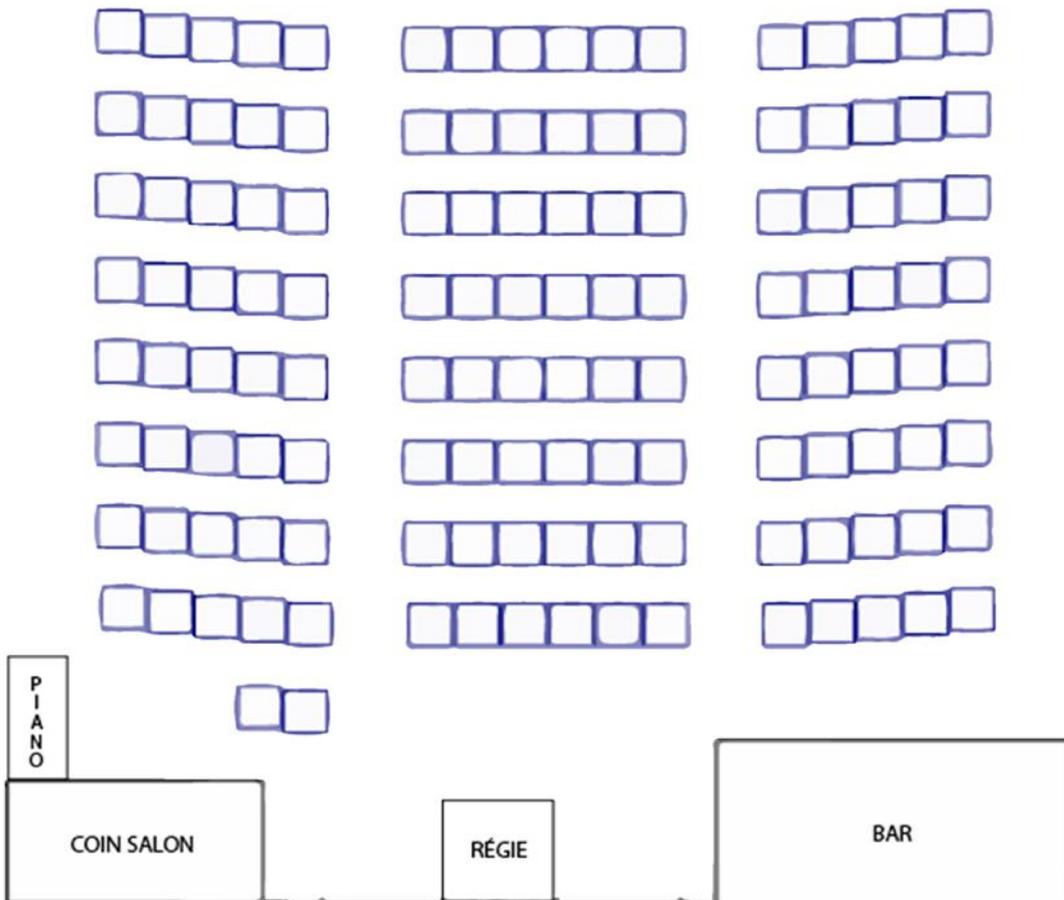
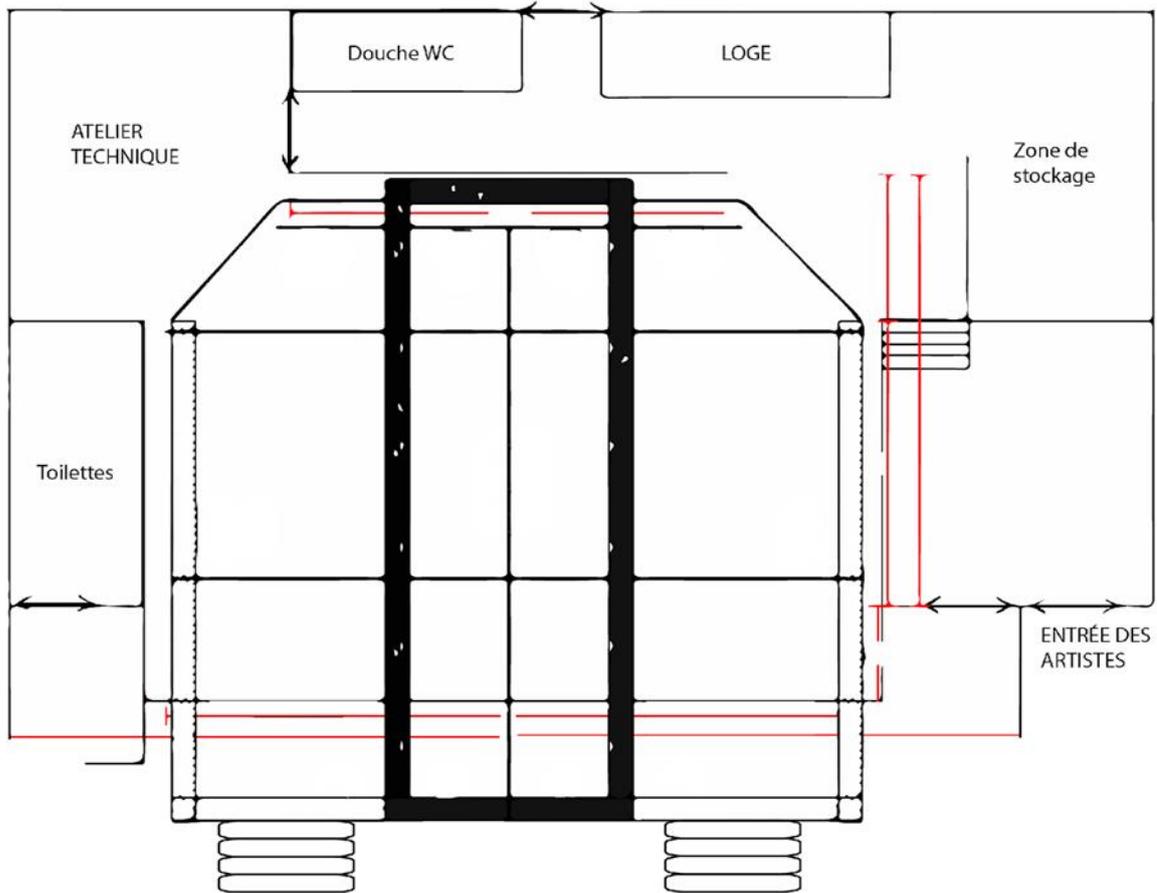
- Console amplifié behringer pmp550m

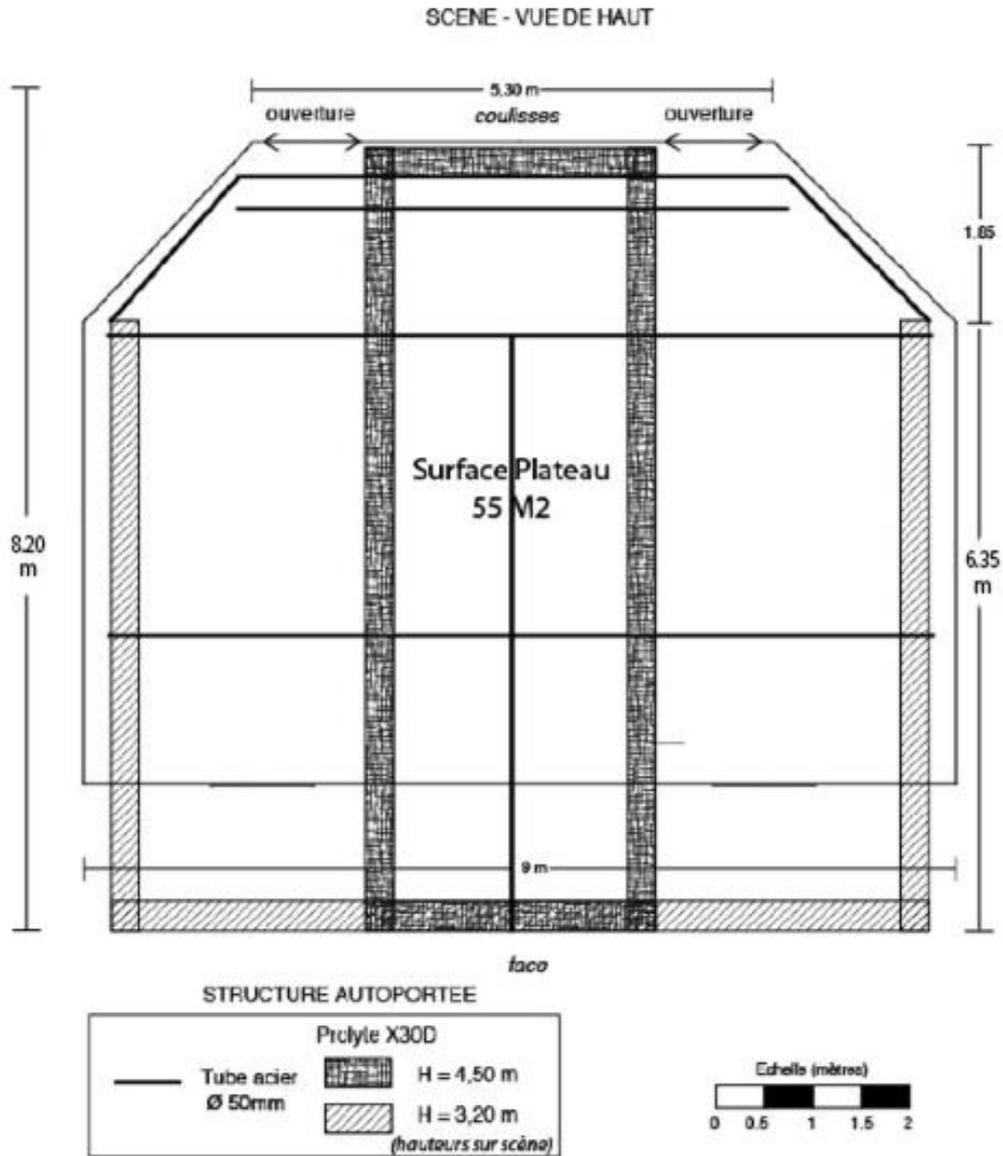
### Traitement :

- 1 table de mixage Soundcraft Signature 16
- 2 égaliseurs Graphique 2x15 fréquences - BST Process-15
- 1 égaliseur Graphique 2x15 fréquences - Behringer FBQ 1502
- 1 égaliseur graphique 2x15 fréquences - KoolSound EQ-215
- 1 processeur DBX DriveRack PA2

### Sources :

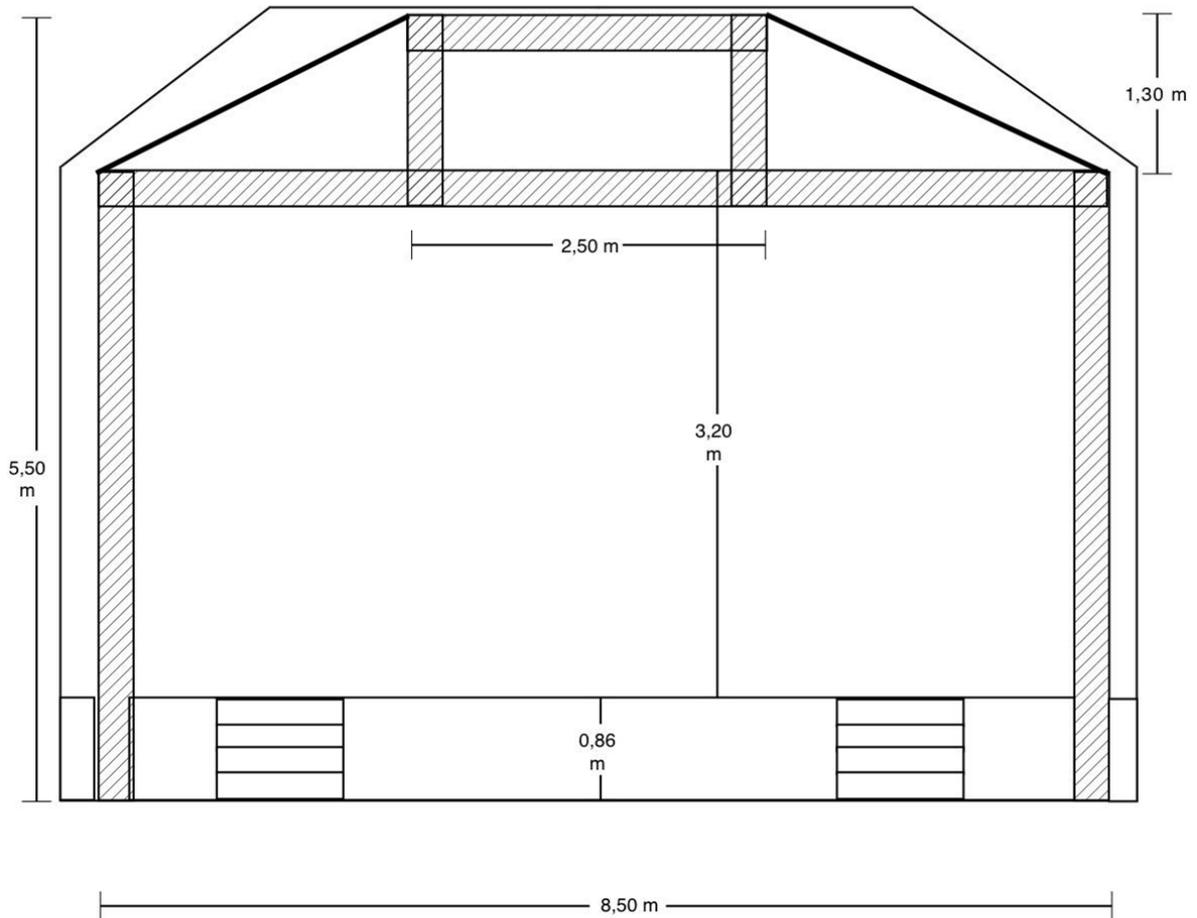
- 1 lecteur CD-MP3 YAMAHA auto-pause
- 2 micros SHURE HF PG88
- 1 micro serre-tête SHURE
- 2 micros SM58
- 2 micros SM57
- Zoom H5
- Câble VGA de la régie à la scène + Hdmi 15m
- 1 lecteur DVD







SCENE - VUE DE FACE



STRUCTURE AUTOPORTEE

